

ESPECIFICACIONES TECNICAS

ITEM 1:	REMOCION DE LOSETAS
UNIDAD:	m2
CODIGO:	GM-O-REM-005



1. DESCRIPCION

Este ítem comprende los trabajos necesarios para remover las losetas de una vía, en los lugares que se indique en planos y/o donde instruya el supervisor de obra. Así mismo esta actividad incluye el acopio de las losetas del área de trabajo en el lugar autorizado.

2. MATERIALES, HERRAMIENTAS Y EQUIPOS

El contratista proporcionará todos los materiales, herramientas y equipos necesarios para la ejecución de estos trabajos así como para el cuidado y mantenimiento de los mismos durante el periodo de ejecución de la obra. En forma general todos los materiales que el Contratista pretenda emplear en la realización de los mismos, deberán ser aprobados previamente por la Supervisión.

3. FORMA DE EJECUCIÓN

La intervención a las áreas de trabajo se realizara previa autorización del supervisor de obra.

La remoción de las losetas será según el método que el contratista vea por conveniente, este se efectuará tomando todos los recaudos necesarios para evitar daños tanto de las instalaciones sanitarias o de agua potable, así como de los cordones de acera y otras obras civiles existentes, debiendo el Contratista reponer sin exigir pago extra, todos los elementos dañados.

En caso de daño a las redes de servicios del sector, el Contratista deberá correr con los gastos de reparación que demande la empresa proveedora del servicio, a este fin el contratista comunicara inmediatamente ocurrido el evento al supervisor de obra.

Las losetas removidas resultantes de la operación, serán acumuladas en los lugares designados por el Supervisor para su posterior traslado.

4. MEDICIÓN

La medición de este ítem será por metro cuadrado (m2) autorizados y aprobados por el supervisor de obra.

5. FORMA DE PAGO

El pago del ítem se hará de acuerdo a la unidad y precio presentado. Este costo incluye la compensación total por todos los materiales, mano de obra, herramientas, equipo empleado y demás incidencias determinadas por ley.